

IDENTIFICAR FALLAS DE TU ALARMA

NUMERO INDICACIONES

1: FALLA DE LUZ: SE INDICA REVISAR EL ESTADO DE CORRIENTE DE CASA.

2: FALLA DE BATERIA, SE SUGIERE CONTACTAR PARA SU REVISION.

3: FALLO EN EL RELOJ: ALARMA FUERA DE HORA "PARPADEA LUZ AMARILLA CON LA PALABRA RELOJ"

4: FALLA DE TELEFONO: REVISAR LINEA TELEFONICA, ALARMA NO COMUNICA CON LA EMPRESA "CABLEADO O TELEFONO".

5: FALLA DE SIRENA: LA ALARMA NO EMITE SONIDO ANTE CUALQUIER ACTIVACION "LLAMAR A LA EMPRESA" PALABRA SIRENA PARPADEA

6: FALLA DE COMUNICACIÓN: REVISE CON LA EMPRESA LA COMUNICACIÓN DE SU ALARMA "LUZ COMUNIC PARPADEA CONTINUAMENTE"

ACTIVACION DE LA ALARMA:

PARA SU ACTIVACION OBSERVE QUE NINGUN NUMERO EN LA ALARMA ESTE ENCENDIDO Y LA PALABRA LISTO Y PART 1 y/o PART 2 ESTA ENCENDIDA, Y COLOQUE SU CODIGO.

DESACTIVACION DE LA ALARMA:

AL ENTRAR TIENE 10 SEG PARA DESACTIVAR LA ALARMA COLOCANDO SU CODIGO DE 4 DIGITOS Y ASI NO DISPARE LA SIRENA.

2.1 Indicaciones Visuales del Teclado

Todas las indicaciones de fallas y estados del panel son mostradas por los teclados mediante *Textos Iluminados*.

Texto Bateria (rojo):
Intermitente = Hay una falla en la batería.

Texto Power (verde):
Encendido = No hay fallo de AC.
Intermitente = Hay fallo de AC.

Texto Armado (rojo):
Apagado = Ninguna partición armada.
Encendido = Hay alguna partición armada.

Luces de Zonas (Rojas):
Los números [1] a [8] corresponden a las zonas 1 a 8. Si están encendidas fijas, las zonas están abiertas o violentadas. Si parpadean en forma lenta, las zonas están inhibidas. Si parpadean en forma rápida, las zonas están en alarma. Si están apagadas, las zonas están aseguradas.

Texto Reloj (amarillo):
Apagado = El panel tiene programado el reloj.
Intermitente = El reloj del panel se encuentra desprogramado.

Chequeo de Línea Telefónica (rojo):
Apagado = No hay fallo en la línea telefónica.
Intermitente = Hay fallo en la línea telefónica.

Texto Listo (verde):
Apagado = El panel no está listo para armar.
Encendido = el panel está listo para armar.

Texto Sirena (rojo):
Intermitente = Se produjo un fallo en la salida de Sirena

Texto Comunicación (amarillo):
Intermitente = Se produjo un fallo de comunicación.

Textos de Particiones (rojos):
Part1 y Part2:
Encendido = la partición está lista para armar.
Apagado = la partición no está lista para armar.
Intermitente = la partición está armada.

MANTENER PRESIONADO PARA EMERGENCIA POLICIAL

MANTENER PRESIONADO PARA ALERTA DE FUEGO

MANTENER PRESIONADO EMERGENCIA MEDICA

TECLA BYPASS: FUNCIONA PARA ANULAR LOS SENSORES QUE QUIERAS EN TU ALARMA.

PROCEDIMIENTO: PRESIONA EL BOTON **BYPASS**, Y SELECCIONE LOS SENSORES O ZONAS A ANULAR, OBSERVARA QUE LOS NUMERO SE ENCENDERAN.AL FINALIZAR PRESIONE LA TECLA "#", PARA SALIR.

RECUERDE: CUANDO SE DESACTIVA LA ALARMA, TODAS LAS ZONAS SE VUELVEN ACTIVAR Y DEBE REPETIR EL PASO ANTES DE ACTIVAR NUEVAMENTE SU ALARMA.

